



Με τη χρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης
NextGenerationEU

ΨΗΦΙΑΚΗ ΠΛΑΤΦΟΡΜΑ ΕΔΕΑ

Η ψηφιακή πλατφόρμα eDea εμπλουτίζεται συνεχώς με σχεδιαστικές δραστηριότητες για την ανάπτυξη δεξιοτήτων καινοτομίας από επαγγελματίες σχεδιαστές. Οι σχεδιαστικές δραστηριότητες αφορούν σύνθετες προκλήσεις του 21ου αιώνα που σχετίζονται με επιχειρηματικότητα ή κοινωνική επιχειρηματικότητα.

Η ψηφιακή λύση eDea συμβάλλει στον ψηφιακό μετασχηματισμό δραστηριοτήτων καινοτομίας και μάθησης. Η ψηφιακή μορφή των δράσεων έχει ως θετικό αποτέλεσμα την αύξηση της διάδρασης σε διαδικασίες σχεδιασμού και μάθησης μέσα από πολυμεσικές περιγραφές και υπηρεσίες συνεργασίας και διαμοιρασμού γνώσης και ιδεών.

Επισκεφτείτε την ψηφιακή πλατφόρμα του έργου <http://edeia-project.gr/>

Απλοποιήστε την ψηφιακή διδασκαλία χρησιμοποιώντας το eDea

Το Edeia απλοποιεί τη μετάβαση από την παραδοσιακή μάθηση, στον ψηφιακό κόσμο. Χρησιμοποιώντας χώρους συνεργασίας για τους μαθητές, οι εκπαιδευτές μπορούν να αξιολογήσουν τους μαθητές τόσο ατομικά όσο και σε ομαδικά επίπεδα.

Εγγραφή

Εγγραφή

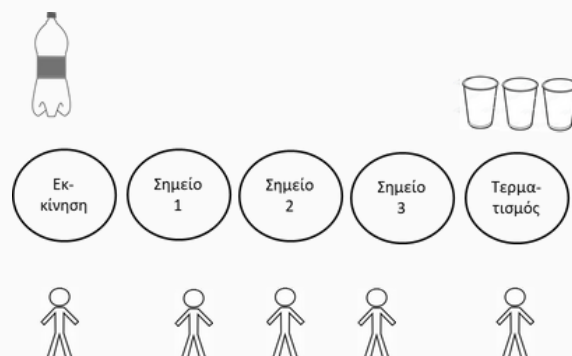
Μια πολυσκοπική πλατφόρμα για τον καθηγητή, τον μαθητή και τον επαγγελματία!

Μεσώ του συνεργατικού καμβά όχι μόνο οι εκπαιδευτές και οι μαθητές, αλλά και οι επαγγελματίες μπορούν να συνεργαστούν και να δημιουργήσουν. Εξερευνήστε έναν δυναμικό χώρο που προσαρμόζεται στις ποικίλες ανάγκες όλων των χρηστών.

ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΥΠΟΣΤΗΡΙΚΤΙΚΟΥ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟΥ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗ ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΩΝ ΣΧΕΔΙΑΣΤΙΚΗΣ ΣΚΕΨΗΣ ΣΕ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΕΣ ΜΑΘΗΣΗΣ

Η τεχνική αυτή αναφορά παρουσιάζει **δραστηριότητες σχεδιαστικής σκέψης** που μπορούν να χρησιμοποιηθούν **άμεσα** σε διαδικασίες μάθησης ή σχεδιασμού ή **έμμεσα** ως έμπνευση για το σχεδιασμό νέων. Οι δραστηριότητες:

- Έχουν σχεδιαστεί για εφαρμογή τόσο σε μαθησιακό όσο και επιχειρηματικό περιβάλλον με στόχο να ενθαρρύνουν την εναλλακτική και καινοτόμα σκέψη.
- Μπορούν να εφαρμοστούν όπως παρουσιάζονται στο κείμενο.
- Μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως πηγή έμπνευσης για το σχεδιασμό νέων.



Η τεχνική αναφορά είναι οργανωμένη σε 2 μέρη.

- Στο **πρώτο μέρος** παρουσιάζεται μια συλλογή δράσεων και ασκήσεων που μπορούν να ενσωματωθούν στα στάδια της σχεδιαστικής σκέψης. Οι διδάσκοντες ή συντονιστές ομάδων μπορούν να επιλέξουν από αυτές τις δράσεις και να τις συνδυάσουν για την προώθηση της καινοτόμου σκέψης.
- Στο **δεύτερο μέρος** παρουσιάζονται συγκεκριμένες περιπτώσεις (cases) προβλημάτων της σύγχρονης εποχής δομημένες σε βήματα σχεδιαστικής σκέψης που ενθαρρύνουν την καινοτόμο σκέψη και διευκολύνουν την εφαρμογή και εκτέλεση τους σε πλαίσια μάθησης ή γενικότερου καινοτόμου σχεδιασμού.

ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΠΙΛΟΤΙΚΗΣ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ ΤΗΣ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΠΑΡΕΜΒΑΣΗΣ ΕΔΕΑ ΜΕ ΟΜΑΔΕΣ ΧΡΗΣΤΩΝ (ΠΡΩΤΟ ΒΗΜΑ ΠΡΟΣ ΤΗ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΑΝΑΦΟΡΑΣ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ ΤΗΣ ΠΙΛΟΤΙΚΗΣ ΧΡΗΣΗΣ)

Η αναφορά θα περιγράφει πιλοτικές χρήσεις των ψηφιακών υπηρεσιών και τα αποτελέσματα τους δείτε τη στρατηγική αξιολόγησης που αποτελεί το πρώτο βήμα για την αξιολόγηση μέσω πιλοτικής χρήσης. Σύμφωνα με το χρονοδιάγραμμα υλοποίησης του έργου θα δημοσιευθεί τον Οκτώβριο 2024.

Το παραδοτέο περιλαμβάνει:

- Περιγραφή της μεθόδου αξιολόγησης που θα χρησιμοποιηθεί. Θα περιγράφει επιπλέον ποιοτικούς δείκτες επιτυχίας που θα χρησιμοποιηθούν για να τεκμηριωθεί το κατά πόσο το προτεινόμενο ψηφιακό παιχνίδι ανταποκρίνεται στους στόχους που θέτει η πρόταση αυτή.
- Περιγραφή των ομάδων που θα χρησιμοποιήσουν το λογισμικό.
- Περιγραφή των δραστηριοτήτων που η κάθε ομάδα θα εκτελέσει κατά την αξιολόγηση.
- Περιγραφή της ανατροφοδότησης που θα παρέχει κάθε ομάδα και του πώς αυτή ενσωματώθηκε στην ψηφιακή εφαρμογή.
- Το παραδοτέο θα κλείνει μια συζήτηση σε επίπεδο καλής πρακτικής που θα αφορά τρόπους με τους οποίους η ομάδα υλοποίησης προτείνει να ενσωματωθεί το λογισμικό σε διαδικασίες σχεδιασμού.

Επισκεφτείτε την ιστοσελίδα του έργου <http://edea-project.gr/>

ΚΟΙΝΟΠΡΑΞΙΑ



ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
ΑΙΓΑΙΟΥ

butlair

